

ENCADRER UN MATCH DE VOLLEY



A L'EXTERIEUR

AVANT LE MATCH :

Vous êtes chargé du **transport** des jeunes (ça ne change pas). Le départ se fait de la salle Beausoleil.

Arrivé au gymnase vous devez **inscrire les joueurs sur la feuille de match** :

NOM PRENOM N° de Licence

(Inscrire les joueurs dans l'ordre croissant des numéros de maillot).

ECHAUFFEMENT

Les jeunes savent normalement gérer leur échauffement mais il faut quand même surveiller qu'ils prennent le temps de trotter, puis de faire un peu de vitesse (ligne) avant de prendre les ballons.

PENADNT LE MATCH : managéat de l'équipe *

APRES LE MATCH :

Vous raccompagnez les joueurs les joueurs à la salle, et attendre que tous ait été récupéré par leurs parents.

A DOMICILE

AVANT LE MATCH :

Ouverture de la salle avec le badge (1h avant le début du match). Ouvrir le bureau avec la clé. Dans le bureau se trouve :

- La ou les feuilles de matchs
- Les licences
- La clé des placards à ballons
- Les sifflets
- Les antennes

Aider les jeunes à monter le ou les terrains, vérifier la hauteur à l'aide de la toise, disposer la chaise d'arbitre et les bancs pour les équipes.

Remplir la composition d'équipe :

NOM PRENOM N° de Licence

Demander au(x) club(s) adverse d'inscrire leur composition d'équipe.

ECHAUFFEMENT :

Les jeunes savent normalement gérer leur échauffement mais il faut quand même surveiller qu'ils prennent le temps de trotter, puis de faire un peu de vitesse (ligne) avant de prendre les ballons.

PENDANT LE MATCH : managérat de l'équipe *

APRES LE MATCH :

Inscrire le résultat du match avec le nom de l'équipe vainqueur et le détail des sets, puis faites signer la feuille de match par les capitaines. Me laisser la feuille de match sur le bureau. Vous pouvez aussi me laisser des observations sur le match (ce qui a fonctionné, les secteurs défaillants...)

Servir le pôt au niveau du bar. Les boissons sont offertes par le club, les jeunes étant chargés de faire des gâteaux. Ranger et nettoyer ensuite.

Ranger les ballons, sifflet, bancs, chaise d'arbitre, démonter les poteaux, antennes, filets...

Fermer le bar, les placards à ballons (remettre la clé dans le bureau).

Une fois tout ranger et fermer, fermer la salle (dé-badger).

***PENDANT LE MATCH,** managerat :

- Faire les changements de joueurs
- Demander les temps-morts
- Encourager, motiver
- Donner des conseils, corriger (technique, tactique)